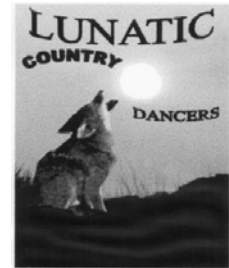


Irish Polka



Choreograaf Derek Robinson
 Type dans 2 Wall line dance
 Niveau Easy intermediate
 Tellen 36
 Muziek Back to Tourmakeady by Nathan Carter
 Intro Start na 18 tellen op zang
 datum jun-13

Right Shuffle, Hitch 1/4 Turn, Left shuffle, Hitch Rocking Chair, Pivot 1/4 Turn, Step

1 RV Stap voor
 & LV Sluit aan
 2 RV Stap voor
 & LV 1/4 Rechtsom, hitch(3)
 3 LV Stap voor
 & RV Sluit aan
 4 LV Stap voor
 & RV Hitch
 5 RV Rock voor
 & LV Gewicht terug
 6 RV Rock achter
 & LV Gewicht terug
 7 RV Stap voor
 & R+L 1/4 Draai linksom
 8 RV Stap voor (12)

Side, Back Rock x2, Fwd Rock, Side Rock, Back Rock, Step, Pivot 1/4 Turn.

1 LV Stap opzij
 2 RV Rock gekruist achter
 & LV Gewicht terug
 3 RV Stap opzij
 4 LV Rock gekruist achter
 & RV Gewicht terug
 5 LV Rock voor
 & RV Gewicht terug
 6 LV Rock opzij
 & RV Gewicht terug
 7 LV Rock achter
 & RV Gewicht terug
 8 LV Stap voor
 9 RV Stap voor
 10 R+L 1/4 Draai linksom (9)

Behind, Side, Across, Hitch x2, Back, Hitch x2, Coaster Step.

1 RV Kruis achter
 & LV Stap opzij
 2 RV Kruis over
 & LV Hitch
 3 LV Kruis achter
 & RV Stap opzij
 4 LV Kruis over
 & RV Hitch
 5 RV Stap achter
 & LV Hitch
 6 LV Stap achter
 & RV Hitch
 7 RV Stap achter
 & LV Sluit naast
 8 RV Stap voor

Fwd, Clap x4 Pivot 1/4, Step, Pivot 1/2, Step, Side Rock, Together.

1 LV Stap voor
 & Klap
 2 RV Stap voor
 & Klap
 3 LV Stap voor
 & Klap
 4 RV Stap voor
 & Klap
 5 LV Stap voor
 & L+R 1/4 Draai rechtsom
 6 LV Stap voor (12)
 7 RV Stap voor
 & R+L 1/2 Draai linksom
 8 RV Stap voor (6)
 9 LV Rock opzij
 & RV Gewicht terug
 10 LV Sluit naast

Begin opnieuw

Bridge

Na de 4e muur(12)

Shuffle 1/4 Turn, Hitch x4, Back Rock.

1 RV 1/4 Rechtsom, stap voor
 & LV Sluit aan
 2 RV Stap voor (3)
 & LV Hitch
 3 LV 1/4 Rechtsom, stap voor
 & RV Sluit aan
 4 LV Stap voor
 & RV Hitch (6)
 5 RV 1/4 Rechtsom, stap voor
 & LV Sluit aan
 6 RV Stap voor (9)
 & LV Hitch
 7 LV 1/4 Rechtsom, stap voor
 & RV Sluit aan
 8 LV Stap voor
 & RV Hitch (12)
 9 RV Rock achter
 10 LV Gewicht terug