

**Come My Way** (Februari 2023)  
Choreografie : Séverine Fillion, Chrystel DURAND  
& Guillaume Roussel  
Soort dans : 1 muurs lijndans  
Niveau : Intermediate  
Tellen : 64  
Intro : 32 tellen

**S1: ROCK, RECOVER, TRIPLE FULL TURN R.,  
1/4 RIGHT, VAUDEVILLE, CROSS**

1 RV rock voor  
2 LV gewicht terug  
3&4 Hele draai rechtsom op de plaats RLR  
5 LV 1/4 draai rechtsom, stap opzij (3)  
6 RV stap gekruist achter LV  
& LV stap naast RV  
7 RV tik hak diagonaal rechts voor  
& RV stap naast LV  
8 LV stap gekruist voor RV

**S2: STOMP, BEHIND SIDE CROSS, SIDE,  
SAILOR 1/4 TURN L, KICK BALL POINT SIDE**

1 RV stamp opzij  
2 LV stap gekruist achter RV  
& RV stap opzij  
3 LV stap gekruist voor RV  
4 RV stap opzij  
5 LV stap gekruist achter RV  
& RV 1/4 draai linksom, stap naast LV (12)  
6 LV stap voor  
7 RV kick voor  
& RV stap naast LV  
8 LV tik teen opzij

**S3: SAILOR STEP, ROCK BACK,  
DOROTHY STEP, HEEL SWITCHES**

1 LV stap gekruist achter RV  
& RV stapje opzij  
2 LV stapje opzij  
3 RV rock achter  
4 LV gewicht terug  
5 RV stap diagonaal rechts voor  
6 LV lock achter RV  
& RV stapje diagonaal rechts voor  
7 LV tik hak voor  
& LV stap naast RV  
8 RV tik hak voor  
& RV stap naast LV

**S4: ROCK FWD, LOCK STEP BACK, 1/2 TURN R,  
STEP FWD, PIVOT 1/2 TURN R, STEP FWD**

1 LV rock voor  
2 RV gewicht terug  
3 LV stap achter  
& RV lock voor LV  
4 LV stap achter  
5 RV 1/2 draai rechtsom, stap voor (6)  
6 LV stap voor  
7 LV+RV 1/2 pivot turn rechtsom (12)  
8 LV stap voor\*

**\*Restartpunt 1e muur (12)**

**\*\*Brug in de 5e muur (zie pagina 2)**

Vertaling : [All Country](#)  
Muziek : Come My Way  
Artiest : Raynes  
Tempo : 124 BPM  
[Dansvideo](#)  
Stepsheet openen als [PDF bestand](#)

**S5: STOMP UP, KICK SWITCHES, COASTER  
STEP, 1/4 TURN L & SIDE, TOUCH, KICK BALL**

1 RV stomp up naast LV  
2 RV kick voor  
& RV stap naast LV  
3 LV kick voor  
4 LV stap achter  
& RV stap naast LV  
5 LV stap voor  
6 RV 1/4 draai linksom, grote stap opzij (9)  
7 LV tik teen naast RV  
8 LV kick diagonaal links voor  
& LV stap naast RV

**S6: CROSS, LARGE STEP L, TOUCH,  
KICK BALL CROSS, SIDE, SAILOR 1/4 TURN L**

1 RV stap gekruist voor LV  
2 LV grote stap opzij  
3 RV tik teen naast LV  
4 RV kick diagonaal rechts voor  
& RV stap naast LV  
5 LV stap gekruist voor RV  
6 RV stap opzij  
7 LV stap gekruist achter RV  
& RV 1/4 draai linksom, stap naast LV (6)  
8 LV stap voor

**S7: STOMP UP, KICK SWITCHES, COASTER  
STEP, 1/4 TURN L & SIDE, TOUCH, KICK BALL**

1 RV stomp up naast LV  
2 RV kick voor  
& RV stap naast LV  
3 LV kick voor  
4 LV stap achter  
& RV stap naast LV  
5 LV stap voor  
6 RV 1/4 draai linksom, grote stap opzij (3)  
7 LV tik teen naast RV  
8 LV kick diagonaal links voor  
& LV stap naast RV

**S8: CROSS, LARGE STEP L, TOUCH,  
KICK BALL CROSS, SIDE, SAILOR 1/4 TURN L**

1 RV stap gekruist voor LV  
2 LV grote stap opzij  
3 RV tik teen naast LV  
4 RV kick diagonaal rechts voor  
& RV stap naast LV  
5 LV stap gekruist voor RV  
6 RV stap opzij  
7 LV stap gekruist achter RV  
& RV 1/4 draai linksom, stap naast LV (12)  
8 LV stap voor

**Begin opnieuw**

**Bridge/Break op pagina 2**

## **Come My Way Pagina 2. De Brug/Break.**

**De brug komt in de 5e muur na het 4e blokje op het capella deel.**

### **CROSS, BACK, SIDE**

- 1 RV stap gekruist voor LV
- 2 LV stap achter
- 3 RV stap pzij

### **STEP DIAG L FWD, TOUCH, KICK BALL CHANGE, STEP DIAG R FWD, TOUCH, KICK BALL CHANGE**

- 1 LV stap diagonaal links voor
- 2 RV tik teen naast LV
- 3 RV kick voor
- & RV stap naast LV
- 4 LV pas op de plaats
- 5 RV stap diagonaal rechts voor
- 6 LV tik teen naast RV
- 7 LV kick voor
- & LV stap naast RV
- 8 RV pas op de plaats

### **STEP DIAG L BACK, TOUCH, KICK BALL CHANGE, STEP DIAG R BACK, TOUCH, KICK BALL CHANGE**

- 1 LV stap diagonaal links achter
- 2 RV tik teen naast LV
- 3 RV kick voor
- & RV stap naast LV
- 4 LV pas op de plaats
- 5 RV stap diagonaal rechts achter
- 6 LV tik teen naast RV
- 7 LV kick voor
- & LV stap naast RV
- 8 RV pas op de plaats

### **STEP L FORWARD**

- 1 LV stap voor